

Règlements pour le début des matchs selon les règles de la WDF

- Les joueurs font le pile ou face
- Le gagnant du pile ou face décide s'il tire le centre en premier
- Le gagnant du centre débute la 1^{re} partie et les parties impaires (1-3-5-7-9 au besoin)
- Le perdant du centre débute les parties paires (2-4-6-8 au besoin)
- L'alternance ce fait jusqu'à la fin du match (il n'y a pas de centre lancé à la dernière partie)

Rules for starting matches by WDF law.

- Players flip the coin
- The winner of the flip has the choice to go first for the Bull.
- The winner of the Bull throw shall throw first in the match and all subsequent "odd numbered legs" which will also include the "tie-break" leg if required (1-3-5-7-9 if required)
- The loser of the Bull starts "even numbered legs" (2-4-6-8 if required)
-

